

Les Sauterelles

Deux familles de sauterelles viennent de repérer un beau champ de fleurs. Immédiatement, les sauterelles tentent de grimper en haut des fleurs, pour atteindre les feuilles les plus croquantes et les plus juteuses ! Mais parfois, certaines sauterelles ont tellement faim qu'elles dévorent quelques feuilles... ce qui peut faire tomber d'autres sauterelles ! Quelle famille de sauterelle arrivera à monter le plus haut ?

Caractéristiques :

Nombre de joueurs : 2-4

Âge minimum : 7 ans

Durée : 15-20 minutes

Matériel et installation :

- Assemblez les éléments principaux du jeu, et déposez l'ensemble au centre de la table.
- Séparez les joueurs en deux équipes, qui doivent être face-à-face. Chaque équipe prend le matériel de sa couleur : 4 sauterelles, 9 feuilles, et 18 cartes. Chaque équipe mélange ses cartes au hasard et pioche 5 cartes.



But du jeu :

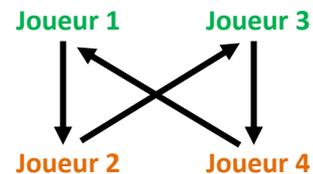
Chaque équipe va essayer d'obtenir plus de points que l'équipe adverse lors du décompte final. Pour cela, les équipes pourront faire pousser des feuilles, déplacer leurs sauterelles, et manger des feuilles pour tenter de faire tomber les sauterelles des adversaires.

Règles du jeu :

Les joueurs déterminent au hasard qui commence à jouer.

A tour de rôle, les joueurs choisissent et jouent une des cartes de leur équipe. Chaque carte comporte 2 actions que les joueurs peuvent jouer dans l'ordre qu'ils souhaitent. Les joueurs ne sont pas obligés de jouer les 2 actions de leurs cartes : ils peuvent ne jouer qu'une action, ou même ne pas en jouer du tout, pour bluffer leurs adversaires. A la fin de leur tour, les joueurs piochent une carte pour avoir 5 cartes en main. Lorsque les 2 équipes ont joué leurs 18 cartes, la partie est terminée et on compte les points.

Lors des parties à 4 joueurs, le tour de jeu s'effectue dans l'ordre suivant :



Lors des parties à 3 joueurs, le tour de jeu s'effectue comme à 4 joueurs, mais celui qui est seul dans son équipe endosse le rôle de 2 joueurs.

Les actions :

Faire pousser une feuille :

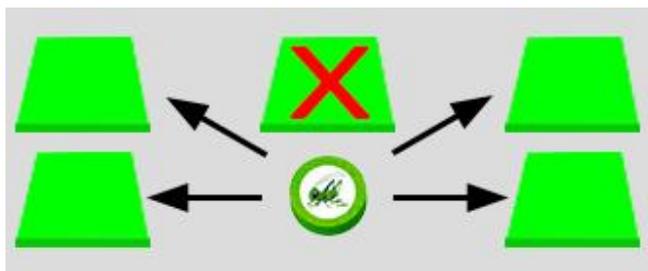


Pour faire pousser une feuille, il suffit d'insérer une des feuilles de votre équipe dans un emplacement libre d'une fleur.

Note : pour insérer les feuilles à la bonne profondeur, vous pouvez vous aider des deux traits situés sur les feuilles, qui représentent la largeur de la paroi où se trouvent les fleurs.

Conseil : dès le début de la partie, pensez à placer vos feuilles de façon à ce que vos sauterelles puissent s'y déplacer !

Déplacer une sauterelle :



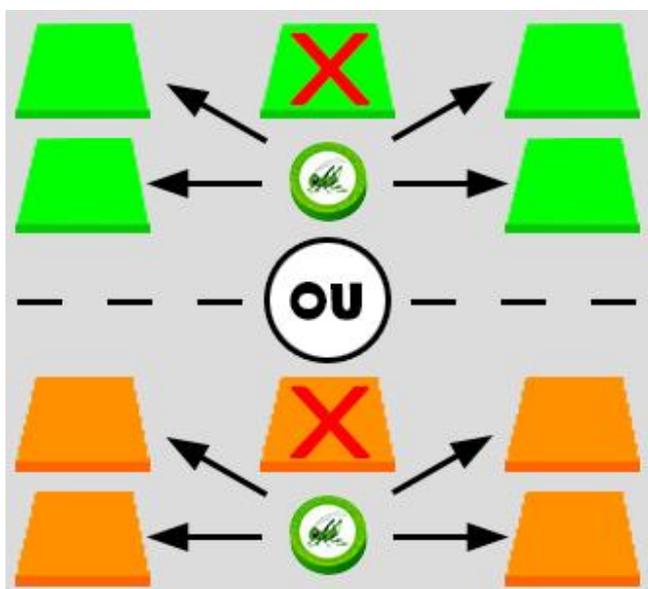
Pour déplacer une sauterelle sur une feuille, il faut suivre plusieurs règles :

- Une sauterelle commence toujours par se déplacer sur une feuille qui se situe tout en bas d'une fleur, et cela coûte une action de déplacement.
- Comme l'indiquent les flèches, une sauterelle ne peut ensuite se déplacer qu'à droite, à gauche, en haut à droite, ou en haut à gauche.
- Une sauterelle ne se déplace qu'à une feuille de distance pour chaque action.

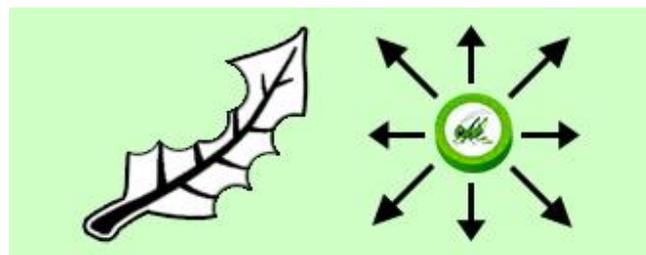
Voici ce que les sauterelles ne peuvent PAS faire comme déplacement :

- Une sauterelle ne peut pas descendre.
- Une sauterelle ne peut pas se déplacer sur une feuille qui se trouve juste au-dessus d'elle.
- Une sauterelle ne peut pas se déplacer sur une feuille où se trouve déjà une autre sauterelle.

Note : certaines actions de déplacement vous donnent le choix de déplacer une de vos sauterelles sur une de vos feuilles, **OU** sur une feuille des adversaires :



Manger une feuille :



Pour manger une feuille, il suffit de retirer une des feuilles qui a précédemment poussé sur une fleur - que cette feuille appartienne à votre équipe ou non - et de la rendre à son équipe.

Comme l'indiquent les flèches, la feuille mangée doit se trouver **AUTOUR** d'une de vos sauterelles, que ça soit au-dessus, en-dessous, à gauche, ou à droite (les diagonales sont permises).

Si vous n'avez aucune sauterelle de présente sur une feuille et que vos sauterelles sont toutes au sol, vous pouvez tout de même manger une feuille tout en bas des fleurs.

Grâce à l'action "Manger une feuille", vous pourrez peut-être faire tomber une sauterelle des adversaires ! Si une sauterelle retombe sur une feuille lors de sa chute, l'équipe concernée doit retirer cette sauterelle et la déposer sur la table de jeu.

Note : une sauterelle qui est tombée pourra être rejouée lors des prochaines actions « Déplacer une sauterelle ».

Comptage des points :

Lorsque les équipes ont joué toutes leurs cartes, chaque équipe doit compter ses points.

Les sauterelles qui se trouvent sur les premières feuilles tout en bas des fleurs rapportent 1 point. Sur les secondes feuilles, les sauterelles rapportent 2 points. Et ainsi de suite, jusqu'aux feuilles tout en haut qui rapportent 5 points.

L'équipe qui cumule le plus de points gagne la partie.

En cas d'égalité, l'équipe dont la sauterelle se trouve le plus haut sur une fleur l'emporte. S'il y a encore égalité, tout le monde gagne !