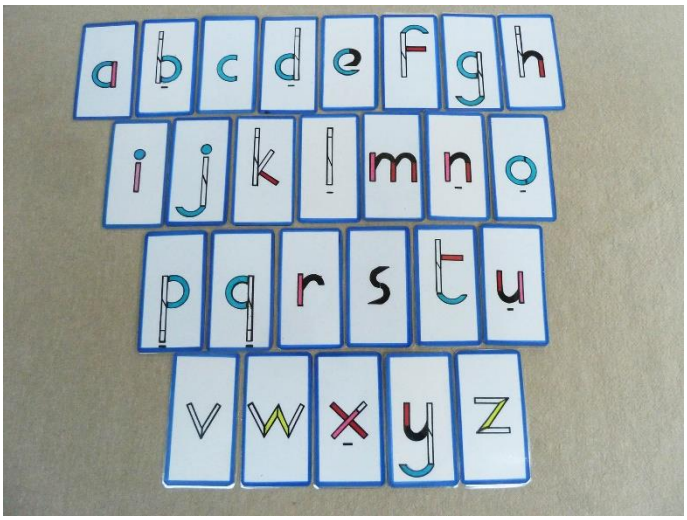
KODKIDAM

Un jeu de Marie-France Le Boulch

Pour 2 à 4 joueurs

À partir de 6 ans

30-45 minutes



Le but du jeu est de reconstituer les lettres tracées sur les vingt-six cartes « kod » à partir de seize pièces placées sur des cartes « kidam » représentant la forme symbolique d'un visage. Le gagnant de la partie est le joueur ayant accumulé le plus grand nombre de lettres. Le lancer des dés apporte une part de hasard ; le choix des lettres à compléter, une part de stratégie. Le projet de jeu Kodkidam donne la possibilité d'aborder les très sérieuses et si importantes lettres de l'alphabet sous un angle ludique.

Points forts du jeu :

- Une approche ludique de l'alphabet.
- Une concordance entre la forme des lettres et celle d'une figure symbolique facilement mémorisable.
- Un jeu de gain comprenant une part de redistribution.