789 (2/8 joueurs, 5 minutes, 8 ans et plus)

Matériel : une carte, deux dés et vingt-cinq jetons.

0) Posez la carte au centre de la table (côté noir visible).
1) Le joueur le plus jeune prend les deux dés et les lance.
A) Si la somme des dés est égale à 7, 8 ou 9 :
- Le premier joueur à taper sur la carte gagne 1 jeton.
B) Si les deux dés indiquent un chiffre identique (double) :
- Le premier joueur à taper sur la carte gagne 1 jeton.
C) Si un joueur se trompe (ni 7, ni 8, ni 9, ni double) :
- Ce joueur est éliminé de la partie (il ne peut plus jouer).
2) Le joueur le plus proche des dés les relance.

Fin du jeu : Le premier joueur avec 4 jetons gagne la partie.