

Pushido (2 joueurs, 8 +, 5')

Des sumos maléfiques viennent de débarquer en ville, Super Sumo entre en action.

- Des règles simples, des parties rapides et un plaisir immédiat.
- Placez tous les jetons de manière aléatoire au centre de la table.
- Le joueur le plus jeune commence, il propulse le sumo bleu avec l'un de ses doigts.
- Il essaie de pousser un sumo rouge hors de la table.
- S'il réussit, il gagne 1 point et joue à nouveau.
- S'il ne réussit pas, le deuxième joueur joue.
- Les joueurs continuent de jouer à tour de rôle jusqu'à la fin de la partie.
- Si un joueur pousse le sumo bleu hors de la table, il perd la partie.
- Si un joueur a 3 points et que le sumo bleu est encore sur la table, il gagne la partie.