

ARTISTICK

3 à 10 joueurs 20 minutes 10 ans et plus

Matériel

- Un sablier de 2 minutes.
- 30 sticks en bois (5 bleus, 5 rouges, 5 jaunes, 5 verts, 5 oranges, 5 mauves).
- 30 jetons de Renommée.
- 1 carte Artiste.
- 1 carte Muse.

But du jeu

Devenir l'Artiste avec le plus de Renommée.

Mise en place

- 1) Placez les jetons de Renommée au centre de la table.
- 2) Le joueur le plus jeune prend la carte Artiste et les 30 sticks.
- 3) Son voisin de droite prend la carte Muse et le sablier.

Déroulement d'un tour de jeu

- 1) Le joueur qui possède la carte Muse chuchote un mot au joueur qui possède la carte Artiste.
- 2) Le joueur qui possède la carte Muse prend un jeton de Renommée.
- 3) Le joueur qui possède la carte Muse retourne le sablier.
- 4) Le joueur qui possède la carte Artiste essaye de faire deviner le mot aux autres joueurs.
- 5) Le joueur qui possède la carte Artiste utilise les sticks pour former une image.
- 6) Les autres joueurs tentent de deviner le mot en faisant des propositions.
- 7) Le tour se termine quand le sablier est terminé (fin des propositions).

Règles spéciales

- Les autres joueurs ne doivent pas entendre le mot proposer par la Muse.
- Le mot à faire deviner doit être un objet ou un animal.
- Quand le sablier commence, la Muse ne doit plus parler (elle ne peut pas deviner son mot).
- L'Artiste n'a pas le droit de former volontairement des chiffres ou des lettres avec les sticks.
- L'Artiste n'a pas le droit de parler sauf pour dire "oui" ou "non".

Fin d'un tour de jeu

- A) L'Artiste réussit à faire deviner le mot : lui et le joueur qui a deviné le mot prennent un jeton.
 - B) L'Artiste ne réussit pas à faire deviner le mot : il ne récupère pas de jeton de Renommée.
- On vérifie le mot proposé, si celui-ci était impossible à trouver, la Muse perd son jeton Renommée.

Mise en place pour le tour suivant

- L'Artiste donne sa carte et ses sticks à son voisin de gauche.
- La Muse donne sa carte et le sablier à son voisin de gauche.

Fin de la partie

Quand tous les joueurs ont joué la Muse et l'Artiste, la partie prend fin.
Le joueur avec le plus de jetons de Renommée remporte la partie.
En cas d'égalité, il y a plusieurs gagnants.