



NEEDLES : 2 JOUEURS - 5 MIN. - 8 ANS ET +

OBJECTIF :

Sauver le Bébé Royal sans l'écraser.

MISE EN PLACE :

Placez le Bébé Royal (carte Rose) au centre de la table.
Distribuez les 4 cartes bleues au joueur le plus jeune
et les 4 cartes rouges au joueur le plus âgé.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE :

Eloignez-vous de la table (reculez de 1 mètre).
Le joueur bleu commence la partie et lance l'une
de ses cartes en direction du Bébé Royal.
Le joueur rouge lance ensuite une carte.
Les joueurs jouent à tour de rôle jusqu'à la fin de la partie.

ATTENTION !

Les hérissons ne doivent surtout pas se piquer.
Si une carte Hérisson touche le Bébé Royal, son propriétaire
(le lanceur) perd immédiatement la partie.
Si une carte Hérisson touche une autre carte Hérisson,
son propriétaire (le lanceur) perd immédiatement la partie.

FIN DE LA PARTIE :

Quand toutes les cartes Hérisson ont été lancées,
le joueur qui possède la carte Hérisson la plus proche
du Bébé Royal remporte la partie.

Illustrations : Anne Tymen
Traduction : Emilien Nohaïc
Règles : Guillaume Sandance

NEEDLES : 2 PLAYERS - 5 MIN. - 8 YEARS OLD AND +

OBJECTIVE :

Rescue the Royal Baby safe and sound.

SETUP :

Place the Royal Baby (pink card) at the centre of the table.
Hand out the 4 blue cards to the youngest player
and the 4 red cards to the eldest.

GAME PROGRESS :

Step away from the table (around 1 meter or 3 feet).
The blue player starts the game and throws one of his cards
towards the Royal Baby. Then it is the red player's turn.
In turns, the game continues until all the card are thrown.

BEWARE !

Hedgehogs must not prick each other.
If one Hedgehog card touches the Royal Baby,
its owner (the thrower) loses the game.
If one Hedgehog card touches another hedgehog card,
its owner (the thrower) loses the game.

END OF THE GAME :

When all the hedgehog cards are thrown
and if no card touches, the player whose card is closest
to the Royal Baby wins the game.

Illustrations : Anne Tymen
Translation : Emilien Nohaïc
Rules : Guillaume Sandance