

Le jeu de tuiles «MOSAIQUA»

(jeu créé en novembre 2018 par Christophe Kervran et modifié en juillet 2019)

I - Présentation de « MOSAIQUA »

Le jeu de tuiles mosaïqua est constitué, comme dans un jeu de cartes, d'un ensemble de tuiles toutes différentes (70 tuiles pour la version 4 couleurs et 24 tuiles pour la version 3 couleurs). En accolant leurs tuiles, les joueurs doivent créer des mosaïques de formes rectangulaires ou carrées en respectant l'unique règle : les tuiles ne peuvent être accolées uniquement si les 2 bords sont de la même couleur. A partir de cette règle simple, 3 jeux différents sont possibles à partir du lot de tuiles mosaïqua.

- le **mosacolor** : un jeu de stratégie et de paris pouvant se jouer de 2 à 4 joueurs.
- le **mosapuzzle** : un duel de casse-tête ou 2 joueurs s'affrontent.
- le **mosaspin** : un jeu de logique déductive se jouant à 2.

II - « MOSACOLOR : le jeu de stratégie multi joueurs »

Dans le jeu multi joueurs, chaque joueur doit posséder un lot complet de 70 pièces qui forme leur propre pioche en début de partie. Contrairement au mosapuzzle et au mosaspin, le mosacolor comprend un système de points et de paris.

Avant de débiter la partie chaque joueur parie sur une couleur qu'il note sur un papier et cache aux adversaires. La partie peut alors commencer et se déroule en 5 tours :

- Au premier tour chaque joueur pioche 12 de ses tuiles et construit une mosaïque de 9 tuiles (3x3). **Chaque mosaïque vaut un nombre de points égal au plus grand nombre de losanges de la même couleur** formé par sa mosaïque. Le joueur ayant la mosaïque valant le plus de points pose celle-ci sur la table en annonçant sa couleur dominante (si deux ou plusieurs joueurs ont une mosaïque de même valeur, c'est le nombre de losanges de la deuxième, puis de la troisième couleur dominante qui permet de les départager). Il remporte alors le nombre de points correspondant à sa mosaïque auquel s'ajoute 3 points bonus pour être le premier à poser une mosaïque. Il pioche alors 17 tuiles et le joueur situé à sa gauche peut alors jouer. Celui-ci va alors placer sa mosaïque sur la table mais devra l'accoler à la mosaïque posée précédemment sur la table. Il remporte alors le nombre de points que vaut sa mosaïque auquel s'ajoute des points bonus correspondant au nombre de bords (au moins 1) par lequel il a accolé sa mosaïque à l'autre mosaïque présente sur la table. Les joueurs placent ainsi chacun à leur tour, une mosaïque de 9 tuiles et le deuxième tour débute.

- Au second tour à partir des 20 tuiles en main ($12-9+17=20$), chaque joueur place à son tour une mosaïque de 16 tuiles (4x4) et remporte le nombre de points correspondant selon le même principe que précédemment. Une fois placée sa mosaïque, chaque joueur pioche alors 26 tuiles.

- Au troisième tour, à partir des 30 tuiles en main ($20-16+26=30$), chaque joueur place à son tour une mosaïque de 25 tuiles (5x5) et remporte le nombre de points correspondant (selon le même principe que précédemment). Une fois placée sa mosaïque, chaque joueur pioche alors 15 tuiles.

- Au quatrième tour, à partir des 20 tuiles en main ($30-25+15=20$), chaque joueur place à son tour une mosaïque de 16 tuiles (4x4) et remporte le nombre de points correspondant selon le même principe que précédemment. La pioche est alors vide et il reste 4 tuiles à chaque joueur.

- Au cinquième et dernier tour, à partir des 4 tuiles en main ($20-16=4$), chaque joueur place à son tour une mosaïque de 4 tuiles (2x2) si il y parvient, et remporte le nombre de points correspondant.

A la fin du cinquième tour, chaque joueur révèle alors la couleur sur laquelle il avait parié. Tous les joueurs observent alors l'ensemble des mosaïques posées sur la table et comptent ensemble **le plus long réseau de losanges** formé par chacune des 4 couleurs. Un réseau étant constituée par l'ensemble des losanges de la même couleur, adjacents ou opposés. Chaque joueur remporte alors le nombre de points correspondant au nombre de losanges formant le réseau de sa ou ses couleurs.

Le gagnant étant celui qui a totalisé le plus grand total de points.



Fin de partie à 2 joueurs de mosacolor

III - « MOSAPUZZLE: un duel de casse-tête »

A partir d'un lot complet de 70 pièces pour la version 4 couleurs, 2 joueurs peuvent s'affronter en duel.

Dans un premier temps, le jeu de tuiles est divisé au hasard en 2 lots de 35 tuiles et donnés à chaque joueur. Les joueurs fixent alors la taille de la mosaïque à construire : 3x3, 4x4, 5x5. Chaque joueur construit alors sa mosaïque à partir de ses tuiles en respectant la règle d'accolement des tuiles. Une fois que les 2 joueurs ont construit leur mosaïque ils la déconstruisent et présentent leur ensemble de tuiles au joueur adverse. Chaque joueur devra alors reconstruire une mosaïque à partir des tuiles de l'adversaire, le gagnant étant celui qui y parvient en premier. La mosaïque reconstituée ne doit pas forcément être la même que celle créée à l'origine car il existe une multitude de façons d'accoler les tuiles et de résoudre le puzzle.

Une variante du duel consiste à déconstruire et reconstruire la mosaïque en plusieurs étapes. Par exemple, si les joueurs décident de construire une mosaïque de 25 tuiles (5x5), lors de la déconstruction ils peuvent séparer ces 25 pièces en 3 lots : un lot de 9 tuiles correspondant à une mosaïque de 3x3, un deuxième lot de 7 tuiles qui accolées aux 9 tuiles précédentes formaient une mosaïque de 4x4 et enfin un dernier lot constitué de 9 tuiles, qui accolées aux 16 tuiles précédentes formaient la mosaïque 5x5 de départ. Les 25 tuiles sont alors présentées à l'adversaire en 3 lots et il devra reconstruire tout d'abord une mosaïque 3x3, puis ajoutera le lot de 7 tuiles pour reconstruire une mosaïque 4x4, et enfin utilisera les 25 pièces pour reconstruire une mosaïque 5x5. Le gagnant étant celui qui y parvient en premier.

Si les 2 joueurs possèdent chacun un lot de 70 tuiles, sur le même principe, les mosaïques à construire, déconstruire et reconstruire peuvent être de plus grande taille : 6x6, 7x7, 8x8.

A partir de 2 ou 3 lots complets de 24 pièces pour la version 3 couleurs, 2 joueurs peuvent également s'affronter en duel sur le même principe que la version 4 couleurs en construisant, déconstruisant et reconstruisant des mosaïques de 3x3, 4x4, 5x5.



mosaïque 6x6 en déconstruction (version 4 couleurs)



Mosaïque 6x6 réalisée avec la version 3 couleurs

IV - « MOSASPIN : Un jeu de déduction logique »

En début de partie, chaque joueur construit une mosaïque de même forme et de même taille. Puis une fois construite, les 2 joueurs décollent les pièces constituant leur mosaïque afin de laisser un espace entre chaque pièce. Ils vont alors faire tourner chacune des pièces de leur mosaïque à l'exception d'une des 4 pièces situées en coin (cette dite pièce qui est déjà en place est indiquée à l'adversaire). Ils échangent alors leur place et devront reconstituer la mosaïque construite par leur adversaire en faisant tourner les pièces et en les recollant ensemble. Le gagnant est le premier qui y parvient.

Ce mode de jeu peut également se faire en fin de partie de mosapuzzle, une fois que chaque joueur a reconstruit la mosaïque à partir des pièces de l'adversaire.

