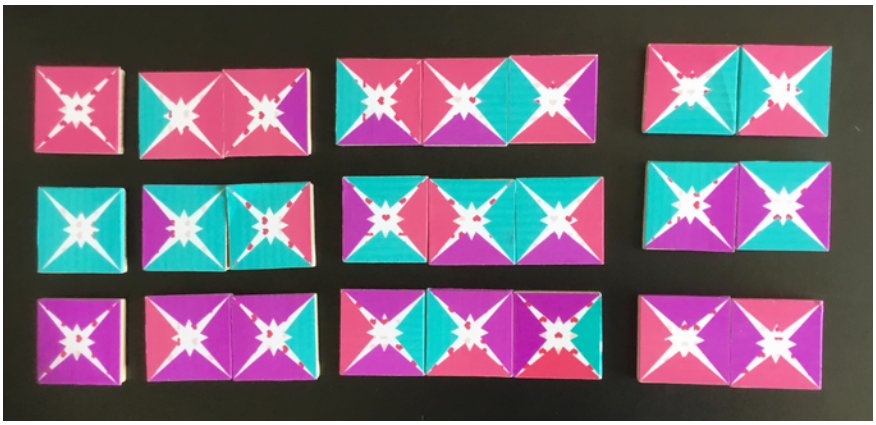
Règles illustrées du jeu Mosamino 2 Joueurs

• **Présentation des tuiles :** Le jeu d'observation et de stratégie **Mosamino** (ici version 2 joueurs) se joue à partir d'un lot de tuiles mosaiqua tricolores constitué d'un ensemble de 24 tuiles **toutes différentes** pouvant être classées en différentes catégories : 3 quadruples , 6 triples , 9 doubles (6 adjacents et 3 opposés) et 6 doubles doubles (3 adjacents et 3 opposés). Comme dans les autre jeux imaginés à partir des lots de tuiles mosaiqua (mosacolor, mosapuzzle et mosaspin), il faut accoler les tuiles bords à bords pour construire des mosaïques. La seule règle à respecter est **d'accoler uniquement les bords de même couleur pour former un losange.**

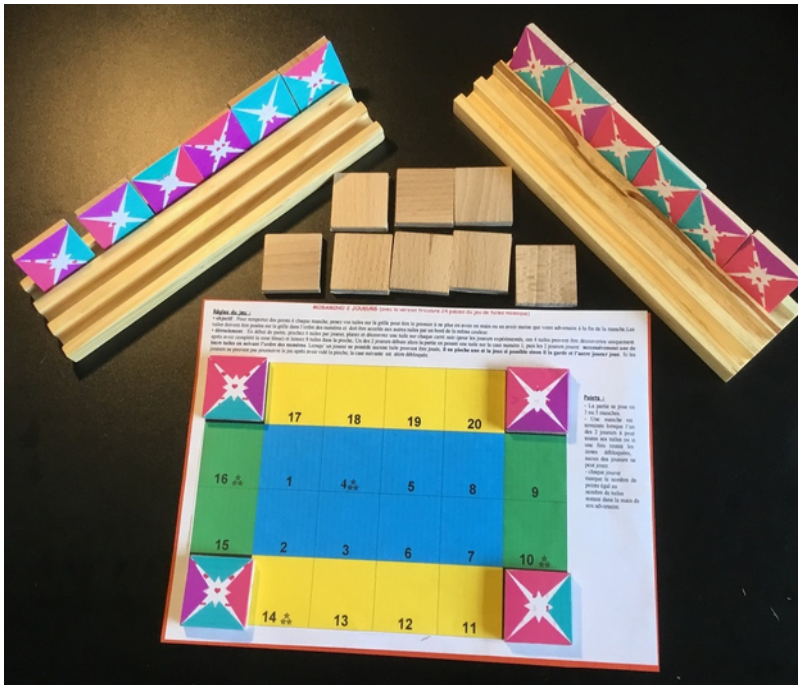


Règles du jeu mosamino 2 joueurs:

• objectif : Pour remporter la victoire, il faut gagner le maximum de points sur l'ensemble des manches. A la fin de chaque manche, chaque joueur marque le nombre de points équivalent au nombre de tuiles restant dans la main de son adversaire. Il vous faudra donc vous en débarrasser en les posant sur la grille pour espérer être le premier à ne plus en avoir en main ou en avoir moins que votre adversaire à la fin de la manche.

• principe d'accolement : Les tuiles doivent être posées sur la grille dans l'ordre des numéros et doivent être accolées aux autres tuiles par un bord de la même couleur.

• déroulement de la manche : En début de partie, piochez 6 tuiles par joueur, placez et découvrez une tuile sur chaque carré noir (pour les joueurs expérimentés, ces 4 tuiles peuvent être découvertes uniquement après avoir complété la zone bleue) et laissez 8 tuiles dans la pioche**.**



Un des 2 joueurs débute la partie en posant une tuile sur la case numéro 1 puis les 2 joueurs jouent **successivement une de leurs tuiles en suivant l'ordre des numéros** jusqu'à ce qu'ils parviennent à compléter la zone colorée et débloquer ainsi la zone colorée suivante.

• prise de tour : Après la pose de certaines tuiles, pour compenser l'avantage du joueur qui a débuté la partie, **les joueurs peuvent s'ils le désirent, prendre le tour de l'adversaire et rejouer.** Cette prise de tour est possible lorsque le joueur vient de poser sa tuile sur les cases comportant le signe ⁂ .

• Pioche : Lorsqu'un joueur ne possède aucune tuile pouvant être jouée, **il en pioche une, la joue si possible ; sinon il la garde et l'autre joueur joue**. Si les joueurs ne peuvent pas poursuivre le jeu après avoir vidé la pioche, la case suivante est alors débloquée.

• Les points : La partie se joue en 3 ou 5 manches. Une manche est terminée lorsque l'un des 2 joueurs à posé toutes ses tuiles ou lorsque, toutes les cases débloquées, aucun des joueurs ne peut jouer. Chaque joueur marque le nombre de points équivalent au nombre de tuiles restant dans la main de son adversaire.

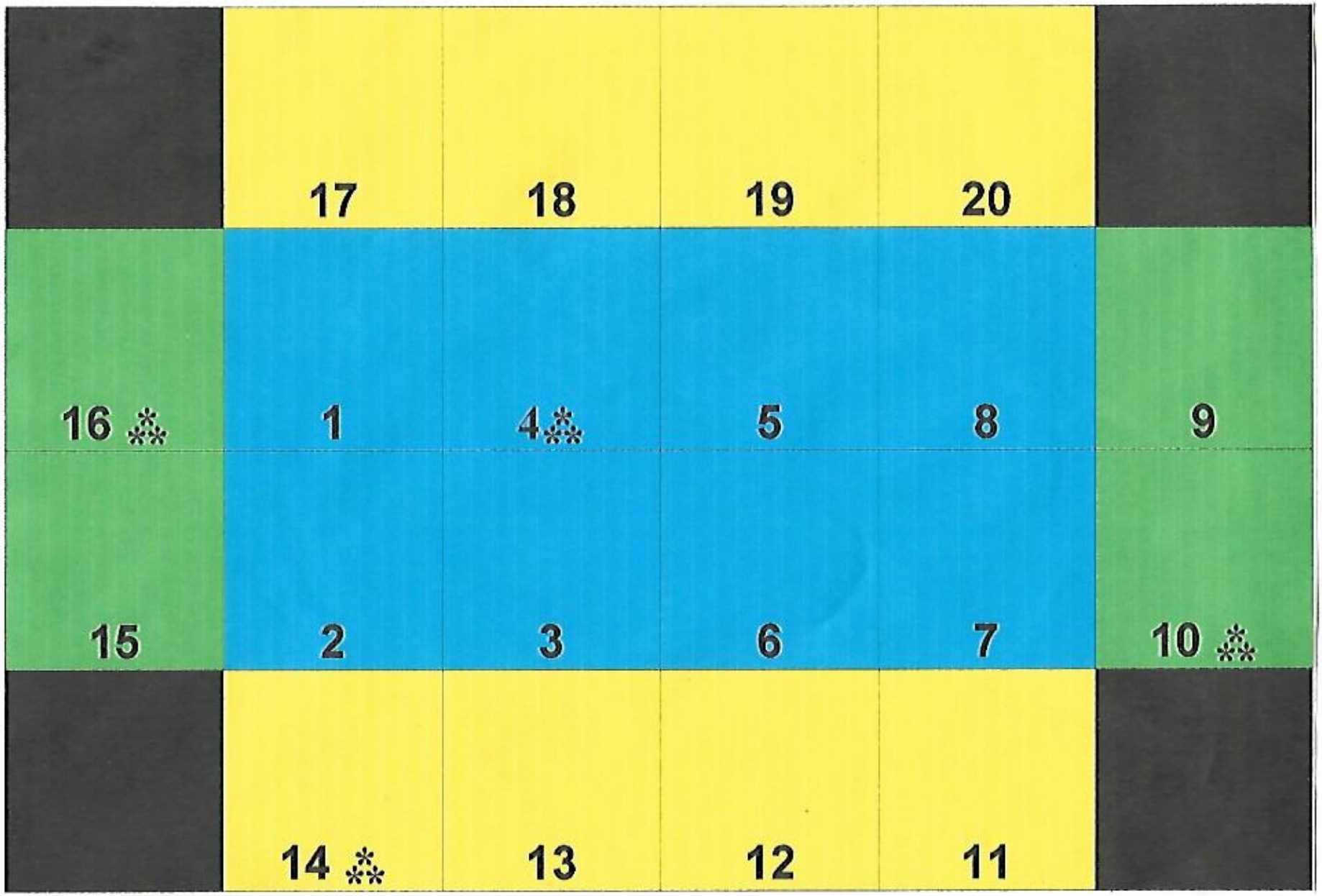
Contact : asso-mosaiqua@outlook.fr

MOSAMINO 2 JOUEURS (avec la version tricolore 24 pièces du jeu de tuiles mosaiqua)

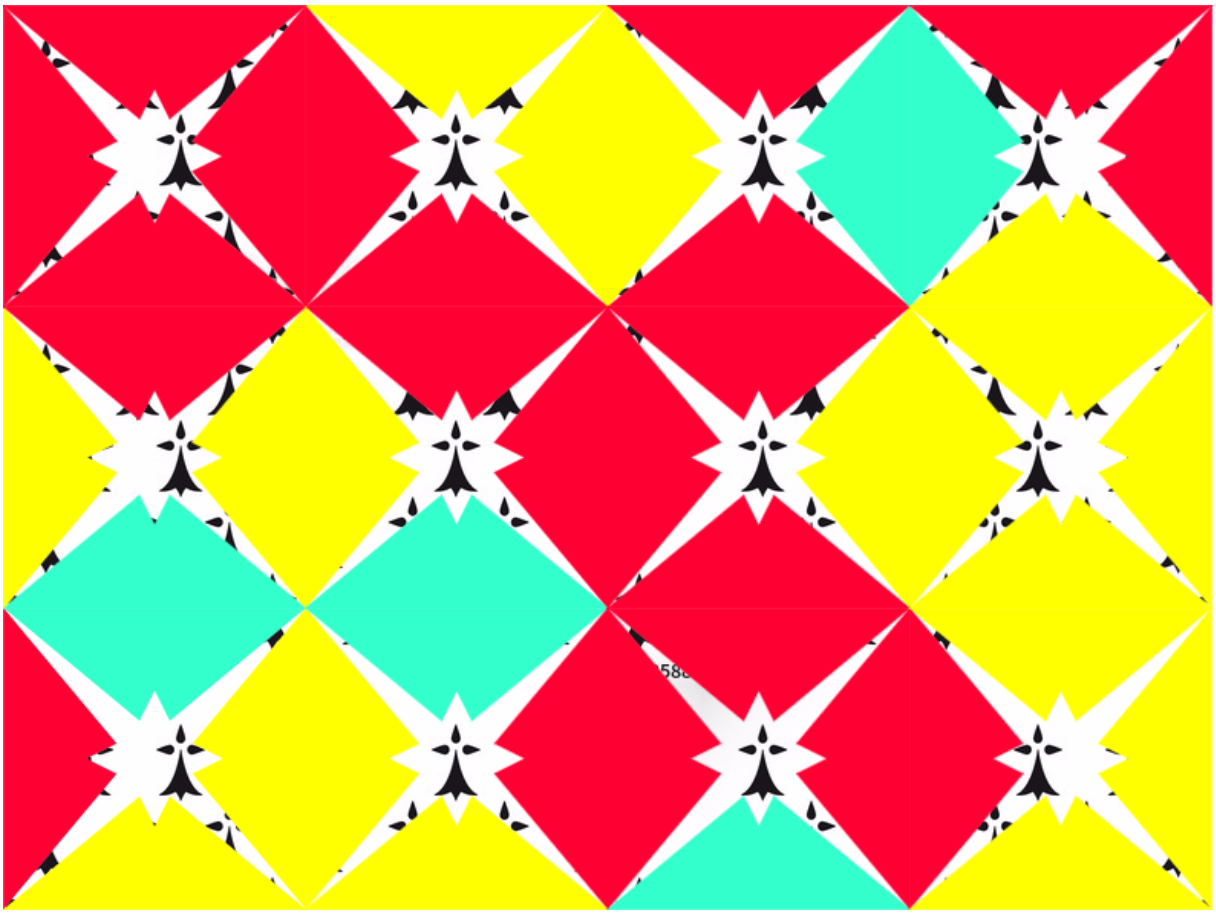
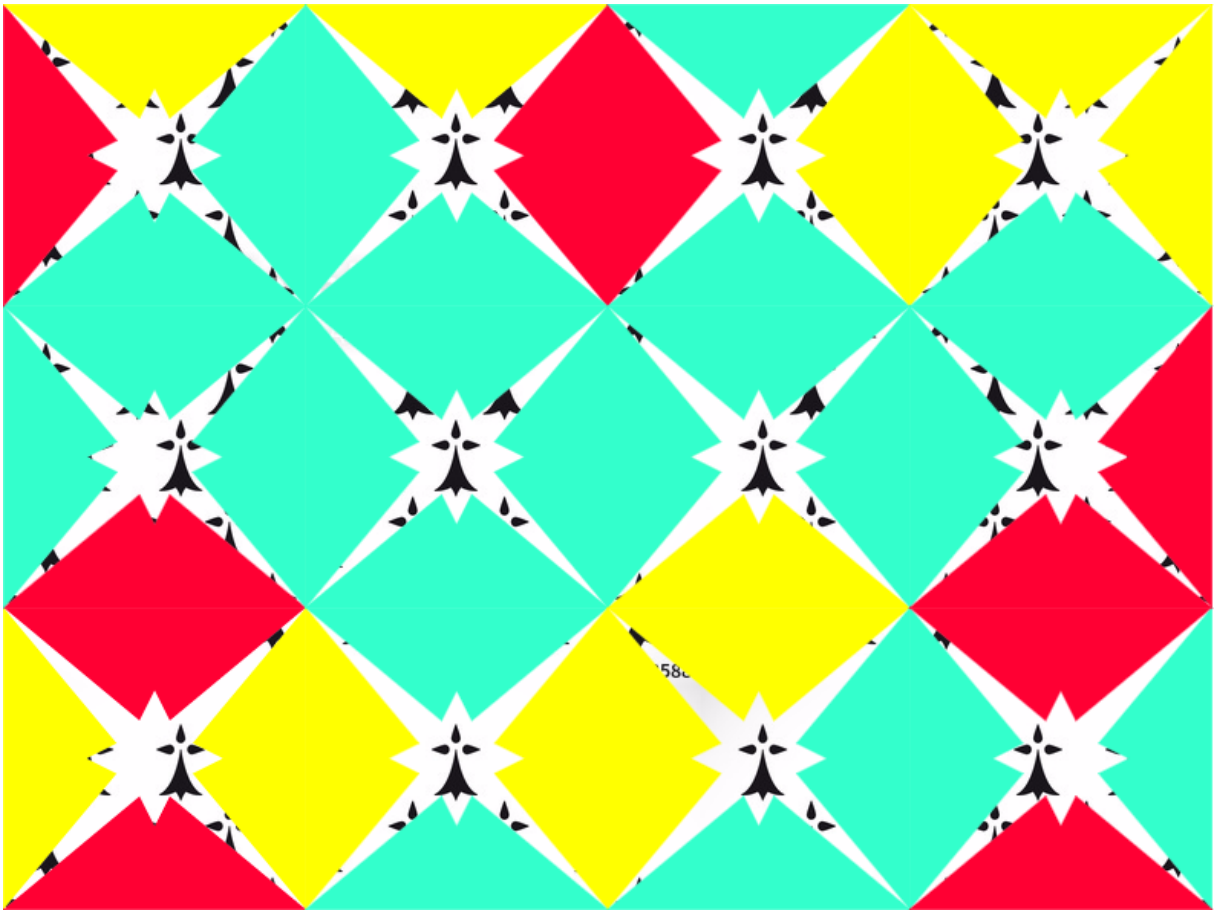
Règles du jeu :

• **objectif** : Pour remporter des points à chaque manche, posez vos tuiles sur la grille pour être le premier à ne plus en avoir en main ou en avoir moins que votre adversaire à la fin de la manche.Les tuiles doivent être posées sur la grille dans l'ordre des numéros et doit être accolée aux autres tuiles par un bord de la même couleur.

• **déroulement** : En début de partie, piochez 6 tuiles par joueur, placez et découvrez une tuile sur chaque carré noir (pour les joueurs expérimentés, ces 4 tuiles peuvent être découvertes après avoir complété la zone bleue) et laissez 8 tuiles dans la pioche. Un des 2 joueurs débute alors la partie en posant une tuile sur la case numéro 1, puis les 2 joueurs jouent **successivement une de leurs tuiles en suivant l'ordre des numéros mais** après la pose de certaines tuiles,les joueurs peuvent s'ils le désirent, **prendre le tour de l'adversaire et rejouer** lorsque le joueur vient de poser sa tuile sur les cases comportant le signe ⁂ (cases numéros 4, 10, 14 et 16). Lorsqu' un joueur ne possède aucune tuile pouvant être jouée, **il en pioche une et la joue si possible sinon il la garde et l'autre joueur joue.** Si les joueurs ne peuvent pas poursuivre le jeu après avoir vidé la pioche, la case suivante est alors débloquée.



Points :

- La partie se joue en 3 ou 5 manches.
- Une manche est terminée lorsque l'un des 2 joueurs à posé toutes ses tuiles ou si une fois toutes les zones débloquées, aucun des joueurs ne peut jouer.
- chaque joueur marque le nombre de points égal au nombre de tuiles restant dans la main de son adversaire.

le jeu de tuiles mosaiqua tricolore