

# La Piste des Animaux

Un jeu de Pascal et Delphine LOUVION



Pour 2 à 4 joueurs



À partir de 5 ans



20 minutes



Les animaux sont en danger : la tempête arrive ! Heureusement que Arthur, le jeune Naturaliste, est là pour essayer de les sauver ! Il s'agit pour les joueurs de coopérer pour repérer les silhouettes des animaux et les mettre ainsi en lieu sûr, avant que la tempête arrive !

A chaque tour, on pioche une carte action et on applique l'effet : retrouver un animal dont la silhouette est posée devant soi, échanger 2 animaux de place, faire avancer la tempête, etc. Puis un joueur pioche une carte silhouette et retourne la tuile de l'animal correspondant. Plus le jeu avance, plus il y a d'animaux cachés et plus il sera difficile de lutter contre l'avancée de la tempête !

## Points forts du jeu :

- Jeu coopératif intergénérationnel
- Un thème qui sensibilise les enfants sur la protection de la nature et des animaux
- Le besoin de mémorisation est partagé entre les différents joueurs et il évolue doucement dans le jeu puisque les cartes sont cachées progressivement et seront retournées plusieurs fois dans la partie.

