

WONDERLAND

Un jeu de Delphine et Pascal LOUVION



Pour 2 à 4 joueurs



À partir de 10 ans



45 min



Les joueurs parcourent le Pays des Merveilles dans le but de trouver un moyen pour garder Alice avec eux. Pour cela, leur objectif est de gagner un maximum de points de Folie en allant à la rencontre des personnages emblématiques de ce Monde et en recherchant des artefacts plus ou moins puissants. A leur tour, ils devront se déplacer sur l'Echiquier, utiliser au mieux leurs cartes action pour améliorer leur mode de déplacement ou ruser envers leurs adversaires et enfin déplacer Alice. Chaque action devra être mûrement réfléchi sous peine d'accumuler des points de Réveil, ce qui sera préjudiciable en fin de partie. Et attention : être trop proche d'Alice veut dire risquer de la réveiller !

Points forts du jeu :

- Forte immersion dans le thème
- Différentes utilisations possibles des cartes action
- Différentes stratégies qui restent simples : accumuler des objectifs à valider, collectionner les artefacts, gérer son niveau de points de réveil (apporte un malus dégressif en fin de partie)
- Interaction importante avec pouvoirs des cartes action et déplacement d'Alice

