

RÈGLES DU BAMBOLEO



Règles :

- Le but du jeu est de retirer le plus grand nombre possible de pions d'un plateau qui flotte librement, sans que celui-ci ne verse. Le gagnant est celui qui réussit à récolter le plus de pions, en dépassant 30 points.

- Les joueurs disposent ensemble les pions sur le plateau. Si l'on veut, on peut aussi les empiler par deux. Le centre du plateau reste libre, car les pions du milieu sont trop faciles à prendre. Le socle est placé au milieu de la table. Dans le creux du socle, on pose une boule de liège (nous recommandons la plus grosse pour les enfants et les débutants). Le plateau doit alors être tenu en équilibre sur la boule.

- On joue en cercle à tour de rôle. Le joueur qui tremble le plus commence, en prenant un pion de son choix sans toucher le plateau. Les plus téméraires peuvent prendre (après l'avoir annoncé) un pion double (deux pions l'un sur l'autre).

- Chaque joueur ne dispose que d'une seule chance lorsque vient son tour.

- Si le plateau fait mine de verser, le joueur en question a le droit de reposer son pion. Il doit alors rendre un pion, mais seulement s'il en a déjà récolté. Le pion rendu est simplement posé à côté du socle. Et c'est au joueur suivant de tenter sa chance.

- Lorsqu'un joueur n'ose pas prendre un pion, il peut "passer". Mais il doit alors céder un de ses pions au prochain joueur qui réussira à en récolter un. Si plusieurs joueurs passent leur tour, chacun d'eux doit sa part au joueur qui a réussi à prendre un pion. Toutefois, les joueurs qui ont passé ne doivent pas céder de pions si l'heureux joueur, avant de réussir, a raté à sa première tentative.

- Une partie est terminée lorsque:

- Le plateau est tombé, ou que des pions en sont tombés.
- Tous les joueurs ont passé leur tour l'un après l'autre en se suivant.
- Le plateau est vidé.

- Décompte des points : les joueurs posent les pions qu'ils ont récoltés devant eux. Pour chaque pion récolté, on touche un point. La personne qui a fait tomber le plateau doit céder 4 pions avant le décompte. Si ce joueur a récolté moins de 4 pions au cours de la partie qui vient d'être jouée, ils lui sont déduits en points négatifs. Les résultats sont notés pour chaque partie. Après le premier décompte, une nouvelle partie peut commencer. Le joueur placé à gauche du premier joueur de la partie précédente commence. On joue le nombre de parties qu'il faut pour que le score du joueur en tête dépasse 30 points. Ce joueur est le gagnant. Si plusieurs joueurs ont plus de 30 points, c'est celui qui a le plus de points qui gagne.

- Note : il existe de nombreuses variantes : jeu en équipe, victoire au nombre de pions d'une même couleur, victoire au poids plutôt qu'au nombre de pions, etc.