

RÈGLES DU PALET BRETON



Matériel :

- Une planche en peuplier de 70cm².
- 12 palets en fonte de 150 grammes environ, numérotés et/ou colorés.
- Un palet plus petit, nommé le "maître".

Règles :

- Les joueurs créent des équipes et se répartissent les palets.
- La planche doit idéalement être posée sur un tapis, du lino, de la moquette, de l'herbe ou de la sciure de bois.
- Les joueurs doivent garder la plante du pied d'appel sur la ligne lorsqu'ils lancent.
- Pour déterminer qui va commencer la partie, un joueur de chaque équipe lance un palet. Le palet le plus proche du maître détermine l'équipe qui débutera la partie.
- La première équipe lance le maître sur la planche. Elle a le droit en tout à deux essais avant de passer la main à ses adversaires qui auront le droit également à deux lancers.
- Une fois le maître posé, la première équipe lance des palets jusqu'à en avoir un sur la planche, le plus proche possible du maître idéalement. Par la suite, cette équipe ne rejoue que lorsqu'elle est battue par un adversaire, ou alors lorsque les adversaires ont joué tous leurs palets.
- Lorsque tous les palets sont joués, l'équipe gagnante est celle dont le palet est le plus proche du maître. Chaque palet qui est plus proche du maître que les palets des adversaires compte pour un point. L'équipe gagnante relancera le maître pour la partie suivante.
- Un palet qui a touché le sol est nul, et doit être retiré de la planche.
- Pendant la partie, si un joueur pousse le maître en dehors de la planche, la partie est annulée et doit être rejouée, en commençant par ce joueur.
- Entre un palet qui touche le maître et un palet qui le chevauche, c'est le palet qui chevauche qui gagne.
- Une partie se joue en 12 points, la belle en 15 points.