



# RÈGLES DE SERENGETI



## Matériel :

- 30 cartes (sets de 5x6 couleurs, avec des valeurs allant de 0 à 9)
- 72 jetons.

## Règles :

Les cartes sont mélangées et forment une pile face cachée. Chaque joueur (de 3 à 6) reçoit 12 jetons.

Le jeu se déroule en 15 tours, avec 2 phases pour chaque :

1) Révélation des cartes. Les cartes sont révélées tour par tour avec un cycle de respectivement 1, 2, et 3 cartes.

2) Enchères. Le 1er joueur commence les enchères, et elles se déroulent en sens horaire. A son tour, un joueur doit soit surenchérir, soit se retirer. Le gagnant place tout le lot de cartes révélées devant lui, faces visibles, et paye son enchère au pot, au centre de la table. Si personne n'enchérit, le 1er joueur gagne les cartes gratuitement.

- Si un joueur fait l'erreur d'enchérir une somme supérieure à sa fortune, il doit retirer une de ses cartes, et il ne peut plus participer à l'enchère en cours.

- Un joueur ne peut pas enchérir d'une somme dont l'unité correspond à l'une des cartes en sa possession. Par exemple, un joueur possédant les cartes 4 et 6 ne peut pas proposer une enchère de 4, 6, 14, ou 16. En cas d'erreur, le joueur concerné doit payer un jeton au pot et - au choix - modifier son offre ou se retirer de l'enchère en cours.

Lorsque le meilleur enchérisseur a payé son prix au pot, celui-ci est partagé entre les autres joueurs, en fonction de l'unité de l'offre gagnante. Par exemple, si l'acheteur a payé 15, le chiffre prix en compte sera 5, en sachant que :

- Si un joueur possède plus de cartes de cette valeur que chacun des autres joueurs, il reçoit la totalité du pot.

- S'il y a des égalités, le pot est partagé en part égales. Le résidu reste pour le pot suivant.

- Si aucun joueur n'a de cartes de cette valeur, le pot est partagé en part égales. Le résidu reste pour le pot suivant.

L'acheteur de ce tour devient le premier joueur du prochain tour.

Note : Au début d'un tour, avant que les cartes ne soient révélées, un joueur peut décider de mettre aux enchères une et une seule de ses cartes. Il reçoit bien sûr la totalité de la mise gagnante.

## Comptage des points :

1 carte unique = 1 point.

2 cartes de même couleur = 3 points.

3 cartes de même couleur = 6 points.

4 cartes de la même couleur = 10 points.

5 cartes de la même couleur = 15 points.

Le joueur qui possède le plus de jetons gagne 2 points bonus.